

OVERMAX

Your electronic world



MAGICTAB

Instrukcja instalacji aplikacji

1. Instalacja gier:

- a. Proszę pobrać plik Gry.zip ze strony internetowej www.overmax.pl -> TABLETY DLA DZIECI -> Produkty archiwalne -> OV-MagicTab -> Do pobrania -> Aplikacje.
- b. Następnie proszę pobrany plik rozpakować i jego zawartość przekopiować na kartę SD. Karta SD nie może być większa jak 32 GB i musi być sformatowana w formacie plików FAT32.
- c. Na karcie SD powinien zostać skopiowany katalog „game” oraz plik „contentList”
- d. Jeżeli wszystko zostało prawidłowo wykonane, po włożeniu karty do czytnika, po przejściu na drugi pulpit, pojawią się gry.

2. Instalacja kolorowanek:

- a. Proszę pobrać plik Kolorowanki.zip ze strony internetowej www.overmax.pl -> TABLETY DLA DZIECI -> Produkty archiwalne -> OV-MagicTab -> Do pobrania -> Aplikacje.
- b. Następnie proszę pobrany plik rozpakować i jego zawartość przekopiować na kartę SD. Karta SD nie może być większa jak 32 GB i musi być sformatowana w formacie plików FAT32.
- c. Na karcie SD powinien zostać skopiowany katalog „picture”.
- d. Jeżeli wszystko zostało prawidłowo wykonane, możemy korzystać z kolorowanek. W tym celu należy uruchomić aplikację Malowanie, następnie kliknąć w ikonę otwartej teczki, z której wystają trzy kartki. Pojawi się nowe menu z dwoma funkcjami. PainterDIY oraz Internal. Internal to opcja pozwalająca na wczytywanie kolorowanek bezpośrednio z pamięci wewnętrznej urządzenia, natomiast PainterDIY wczytuje pliki bezpośrednio z karty pamięci.

UWAGA:

Niektóre wersje oprogramowania mogą mieć wyłączoną funkcję PainterDIY. W takim wypadku, aby otworzyć pliki z kolorowanek należy zgrać pliki na pamięć wewnętrzną urządzenia za pomocą oprogramowania SpiritPad Synchro.

3. Instalacja E-books:

- a. Proszę pobrać plik Ebook.zip ze strony internetowej www.overmax.pl
-> TABLETY DLA DZIECI -> Produkty archiwalne -> OV-MagicTab -> Do pobrania -> Aplikacje.
- b. Następnie proszę pobrany plik rozpakować i jego zawartość przekopiować na kartę SD. Karta SD nie może być większa jak 32 GB i musi być sformatowana w formacie plików FAT32.
- c. Na karcie SD powinien zostać skopiowany katalog „story” oraz plik „contentList”

UWAGA:

Jeżeli wcześniej na kartę pamięci zostały skopiowane katalog „game” i plik „contentList”, wystarczy przekopiować sam katalog „story” .

- d. Jeżeli wszystko zostało prawidłowo wykonane, po włożeniu karty do czytnika, w aplikacji E-BOOKS pojawią się nowe książki.